

Przepisy Gry Futsal 2025-26

DO NARODOWYCH FEDERACJI CZŁONKOWSKICH FIFA

Okólnik nr 1941

Zurych, 5 września 2025 r.

Przepisy Gry w Futsal 2025–2026

Szanowni Państwo,

Z przyjemnością informujemy, że Biuro Rady FIFA zatwierdziło szereg aktualizacji Przepisów Gry w Futsal.

Nowelizacje te obejmują zarówno zmiany specyficzne dla futsalu, jak i dostosowania wynikające z najnowszych modyfikacji Przepisów Gry w piłkę nożną. W załączeniu znajdą Państwo przegląd najważniejszych zmian oraz pełny tekst Przepisów Gry w Futsal 2025–2026.

Cały dokument jest również dostępny na stronie FIFA.com. W przypadku pytań lub potrzeby dodatkowych wyjaśnień prosimy o kontakt z Dominikiem Chielensem, Starszym Menedżerem ds. Sędziowskich, pod adresem e-mail: refereeing@fifa.org.

Z poważaniem,
FIFA

Zmiany w Przepisach Gry w Futsal 2025/26

Legenda: kursywa=nowy/zmodyfikowany tekst; ~~przekreślony~~= treść usunięta

Przepisy Gry w Futsal 2025-26	
Artykuł 1	1 Nawierzchnia pola gry Mecze powinny być rozgrywane na płaskiej, gładkiej i nieścieralnej nawierzchni, wykonanej z drewna lub sztucznego materiału zgodnie z regulaminami zawodów. <i>Powierzchnia boiska musi być płaska, gładka i nieścieralna, a najlepiej, aby była wykonana z drewna.</i> (...) Sztuczną nawierzchnia jest dopuszczona w wyjątkowych przypadkach i tylko na zawodach krajowych <i>i jeśli jest to określone w regulaminie rozgrywek.</i> 2 Oznaczenia pola gry (...) Dwie dłuższe linie graniczne nazywane są liniami bocznymi, natomiast dwie krótsze liniami bramkowymi <i>liniami końcowymi</i>. Część każdej linii końcowej pomiędzy normalnym położeniem słupków bramki jest nazywana <i>linią bramkową</i>. (...) W odległości 5 metrów od łuku pola różnego, na zewnątrz pola gry musi być wykonane oznaczenie pod kątem prostym do linii bramkowej <i>linii końcowej</i> i w odległości 5 cm od niej, by zachowana została minimalna odległość (5 m) przeciwnika od piłki podczas wykonywania rzutu różnego. Oznaczenie to ma szerokość 8 cm i długość 40 cm. 3 Wymiary pola gry Długość linii bocznej musi być większa niż długość linii bramkowej. <i>Linia boczna musi być dłuższa niż linia końcowa.</i> Wszystkie linie mają szerokość 8 cm. Dla zawodów krajowych wymiary są następujące: Długość (linia boczna): minimum 25 m maksimum 42 m Szerokość (linia bramkowa <i>linia końcowa</i>): minimum 16 m maksimum 25 m Dla zawodów międzynarodowych wymiary są następujące: Długość (linia boczna): minimum 38 m maksimum 42 m Szerokość (linia bramkowa <i>linia końcowa</i>): minimum 20 m maksimum 25 m Regulaminy rozgrywek powinny określać długość linii bramkowej <i>linii końcowej</i> i linii bocznej w ramach podanych długości.

4 Pole karne

Dwie wyimaginowane linie długości 6 metrów wytycza się od zewnętrznej strony słupków pod kątem prostym do ~~linii bramkowej~~ *linii końcowej*. Na końcach tych linii zakreśla się łuk w kierunku najbliższej linii bocznej o promieniu 6 metrów od zewnętrznej krawędzi słupków bramkowych. Górna część każdego łuku połączona jest linią o długości 3.16m, biegnącą równolegle do linii bramkowej. Strefa wytyczona tymi liniami i linią końcową jest polem karnym.

(...)

5 Oznaczenie 10 m – drugi punkt karny

(...)

Wyimaginowana linia przez te punkty równoległa do ~~linii bramkowej~~ *linii końcowej* i w odległości 10 m od niej stanowi obszar, w którym, jeżeli dojdzie do przewinienia karanego rzutem wolnym bezpośrednim (faul akumulowany), to drużyna może wybrać, czy chce wykonywać rzut wolny bezpośredni z drugiego punktu karnego, czy z miejsca, w którym doszło do przewinienia.

8 Strefa techniczna

(...)

Bezpieczeństwo

Regulaminy rozgrywek muszą określać minimalną odległość pomiędzy liniami ograniczającymi pole gry (liniami bocznymi i ~~liniami bramkowymi~~ *liniami końcowymi*) a barierkami oddzielającymi pole gry od kibiców (włączając w to bandy reklamowe itp.) zawsze w taki sposób, który zapewnia bezpieczeństwo uczestnikom.

9 Bramki

Bramka musi być umieszczona pośrodku każdej ~~linii bramkowej~~ *linii końcowej*.

(...)

Zarówno słupki i poprzeczka mają taką samą szerokość i grubość jak ~~linie bramkowe~~ *linie końcowe* – 8 cm. ~~Siatki bramkowe muszą być~~ *Siatki* wykonane z odpowiedniego materiału i ~~są przymocowane~~ *muszą być przymocowane* do tylnej krawędzi słupków i poprzeczki i ~~są w odpowiedni sposób podparte za pomocą odpowiednich środków~~. Muszą być odpowiednio podtrzymane i nie mogą przeszkadzać bramkarzowi.

Zaleca się, aby wszystkie bramki używane w oficjalnych rozgrywkach organizowanych pod auspicjami FIFA lub konfederacji nie zawierały żadnych zbędnych elementów (tj. poza słupkami i poprzeczką – np. prętów podtrzymujących), które mogłyby uniemożliwić wpadnięcie piłki do bramki.

Jeżeli poprzeczka zostanie uszkodzona lub przemieści się, gra zostaje przerwana do czasu naprawienia lub zastąpienia poprzeczki. Jeżeli naprawa nie jest możliwa, zawody należy zakończyć. Użycie liny do zastąpienia poprzeczki jest niedozwolone. Jeżeli naprawa jest możliwa, to zawody wznowione będą rzutem sędziowskim z miejsca, w którym piłka znajdowała się w momencie przerwania gry, chyba że znajdowała się wewnątrz pola karnego drużyny broniącej, a piłkę jako ostatnia dotknęła drużyna atakująca. (patrz Artykuł 8).

(...)

10 Przesunięcie bramki

Wymaga się, żeby sędziowie stosowali się do poniższych wskazówek dotyczących przesunięcia się bramki wzdłuż linii bramkowej linii końcowej lub w przypadku zdobycia bramki:

(...)

A = Bramka uznana.

B = Jeżeli oba słupki stykają się z linią bramkową linią końcową, sędzia musi bramkę uznać, jeżeli piłka całkowicie przekroczyła linię bramkową.

C = Uznaje się, że bramka została przesunięta, gdy co najmniej jeden słupek nie styka się z linią bramkową linią końcową w normalnej pozycji.

~~W przypadku, w którym bramka została przesunięta lub przewróciła się, bez względu na to czy było to w wyniku celowego czy przypadkowego działania zawodnika drużyny broniącej (w tym bramkarza), przed tym nim piłka przekroczyła linię bramkową; to sędzia musi bramkę uznać, jeżeli piłka wpadłaby do bramki między prawidłowo ustawionymi słupkami.~~

W przypadku przesunięcia lub przewrócenia bramki, o tym, czy piłka wpadła do bramki, decyduje to, czy całkowicie przekroczyła linię bramkową między prawidłowo ustawionymi słupkami, a poprzeczką, niezależnie od tego, czy piłka dotknęła słupków bramki lub poprzeczki. Jeśli bramka została przewrócona, uwzględnia się normalną wysokość poprzeczki.

Jeżeli zawodnik drużyny broniącej (w tym bramkarz) przesunie lub przewróci własną bramkę i:

(...)

• piłka wpada do bramki, ~~(całym obwodem przekracza linię bramkową)~~ między normalnym ustawieniem słupków, dotykając lub nie dotykając bramki, bramka zostaje uznana, a winny zawodnik musi zostać napomniany, jeżeli było to działanie celowe.

11 Reklamy, logo i emblematy na polu gry

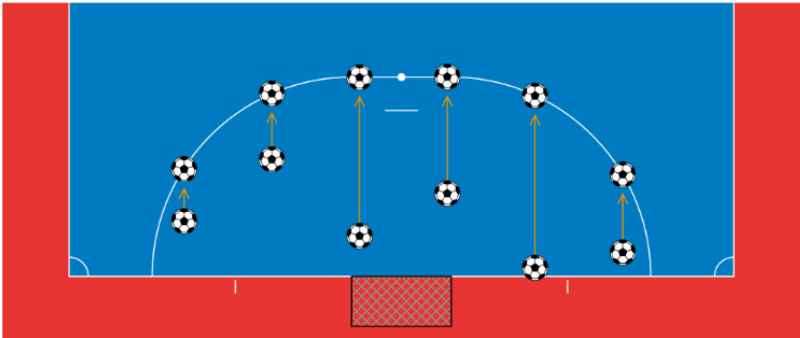
Jeżeli regulaminy rozgrywek tego nie zabraniają, dozwolone jest umieszczanie reklam oraz fizyczne lub wirtualne prezentowanie reprezentatywnych logo lub emblematów FIFA, konfederacji, związków krajowych, rozgrywek, klubów lub innych organów na powierzchni boiska i w strefach technicznych, pod warunkiem, że nie rozpraszają ani nie dezorientują zawodników lub sędziów. Wszystkie takie reklamy, logo i emblematy muszą znajdować się w odległości co najmniej 0,75 m od linii ograniczających pole gry, a żadna reklama, logo ani emblematy nie są dozwolone na żadnych oznaczeniach pola gry z wyjątkiem linii środkowej poza kołem środkowym.

14 Reklama wokół pola gry

Reklama pionowa stojąca musi być umieszczona co najmniej:

- w odległości 1m od linii bocznych, z wyjątkiem strefy technicznej i strefy wymian, w których reklama stojąca jest zabroniona,
- w takiej samej odległości od linii bramkowej linii końcowej jak głębokość siatki bramkowej,
- w odległości 1m od siatki bramkowej.

	15 Muzyka w tle i efekty dźwiękowe <i>Muzyka w tle i efekty dźwiękowe są dozwolone podczas meczu, jednak nie mogą zagłuszać ani zakłócać gwizdków sędziów lub sygnałów akustycznych/gwizdków używanych przez sędziego czasowego, ani utrudniać komunikacji pomiędzy zawodnikami, zawodnikami rezerwowymi, osobami funkcyjnymi i/lub sędziami.</i>
Artykuł 2 - Piłka	3. Wymiana niezdatnej piłki Jeżeli piłka podczas trwania zawodów stanie się niezdalna do gry, to grę należy przerwać i wznowić ją rzutem sędziowskim po wymienieniu piłki z miejsca, w którym poprzednia piłka stała się niezdalna do gry, chyba że gra została przerwana w polu karnym drużyny broniącej, a ostatnią drużyną, która dotknęła piłki, była drużyna atakująca (patrz Artykuł 8). Wyjątek stanowi sytuacja, w której piłka stanie się niezdalna w wyniku uderzenia w słupki lub poprzeczkę i następnie bezpośrednio wpadnie do bramki (patrz sekcja 6 tego Artykułu). (...) 5. Dodatkowe piłki na polu gry Jeżeli dodatkowa piłka wpadnie na boisko, podczas gdy gra się toczy, sędziowie muszą przerwać grę tylko jeżeli dodatkowa piłka wpływa na grę. Grę należy wznowić rzutem sędziowskim z miejsca, w którym znajdowała się piłka meczowa, w momencie, gdy gra została przerwana, chyba że znajdowała się w polu karnym drużyny broniącej, a piłkę meczową dotknęła jako ostatnia drużyna atakująca (patrz Artykuł 8). Jeżeli dodatkowa piłka wpadnie na pole gry, podczas gdy gra się toczy, ale nie ma ona wpływu na grę to sędziowie kontynuują grę i muszą usunąć dodatkową piłkę przy najbliższej możliwej okazji.
Artykuł 3 - Zawodnicy	9 Dodatkowe osoby na polu gry (...) Jeśli gra została przerwana i osobą wpływającą na przebieg gry była: - osoba funkcyjna, zawodnik rezerwowi lub zawodnik wykluczony, gra zostaje wznowiona rzutem wolnym bezpośrednim lub rzutem karnym a przewinienie jest akumulowane, z wyjątkiem sytuacji, gdy przyznano rzut karny (...) 10. Bramka zdobyta i dodatkowe osoby na polu gry (...) Sędziowie nie uznają bramki, jeżeli dodatkową osobą był: - zawodnik, zawodnik rezerwowi, zawodnik wykluczony lub osoba funkcyjna drużyny, która zdobyła bramkę a osoba ta wpłynęła na grę; gra zostanie wznowiona rzutem wolnym bezpośrednim z miejsca, gdzie znajdowała się dodatkowa osoba, lub rzutem karnym, jeżeli miało miejsce w polu karnym a przewinienie jest akumulowane, z wyjątkiem sytuacji, gdy przyznany zostaje rzut karny. (...) 11. Nieprzepisowy powrót zawodnika na pole gry Jeżeli sędziowie przerwą grę, musi zostać ona wznowiona:

	• rzutem wolnym bezpośrednim z miejsca, w którym zawodnik wywarł ten wpływ, lub rzutem karnym, jeżeli wpływ miał miejsce w polu karnym a przewinienie jest akumulowane, z wyjątkiem sytuacji, gdy przyznany zostaje rzut karny.
Artykuł 4 – Ubiór zawodników	6 Przewinienia i sankcje (...) W takim przypadku zawodnik, który powraca na boisko bez pozwolenia, musi zostać napomniany, a jeśli gra została przerwana w celu udzielenia napomnienia, przyznaje się rzut wolny pośredni. W przypadku, gdy wejście takie wpłynęło na przebieg gry, zarządza się rzut wolny bezpośredni z miejsca przeszkadzania (lub rzut karny, jeśli wpływ na grę miał miejsce w polu karnym), a faul jest akumulowany, z wyjątkiem sytuacji, gdy przyznany zostaje rzut karny.
Artykuł 8 – Rozpoczęcie i wznowienie gry	2 Rzut sędziowski Procedura Sędzia opuszcza piłkę dla jednego z zawodników drużyny, która jako ostatnia dotknęła piłki, w miejscu, gdzie piłka ostatni raz dotknęła zawodnika, osobę niepożądaną lub jednego z sędziów, chyba, że kontakt miał miejsce w polu karnym drużyny broniącej i drużyną, której zawodnik jako ostatni dotknął piłki, była drużyna atakująca. W takiej sytuacji sędzia opuszcza piłkę dla jednego z zawodników drużyny atakującej na linii pola karnego w punkcie, który znajduje się najbliżej miejsca, w którym znajdowała się piłka, gdy gra została przerwana lub w którym piłka dotknęła ostatniego zawodnika, osoby niepożądanego, lub jednego z sędziów. Punkt ten wyznacza się tworząc linię równoległą do linii bocznej (tak jak przedstawiono na poniższej rycinie). Jeden z sędziów opuszcza piłkę dla jednego zawodnika drużyny, która miała lub mogłaby wejść w posiadanie piłki w momencie przerwania gry, jeśli sędziowie mogą to ustalić; w przeciwnym razie piłkę opuszcza się dla jednego zawodnika drużyny, który ostatnio ją dotknął. Piłkę opuszcza się w miejscu, w którym znajdowała się w momencie przerwania gry, chyba że znajdowała się to w polu karnym drużyny broniącej, a drużyna atakująca miała lub mogłaby wejść w posiadanie piłki (lub, jeśli nie można ustalić drużyny, która miała/mogłaby wejść w posiadanie piłki, była ostatnią drużyną, która dotknęła piłki). W takim przypadku piłkę opuszcza się jednemu z zawodników drużyny atakującej na linii pola karnego, w punkcie najbliższym miejsca, w którym znajdowała się piłka w momencie przerwania gry, wzdłuż wyimaginowanej linii równoległej do linii bocznej (jak pokazano poniżej). 

Artykuł 9 – Piłka w grze i poza grą	1 Piłka poza grą Piłka jest poza grą, gdy: • całym swoim obwodem przekroczy linię bramkową końcową lub linię boczną, zarówno na podłożu, jak i w powietrzu. (...) 2 Piłka w grze Piłka jest w grze w każdym pozostałym czasie, gdy dotyka jednego z sędziów lub odbije się od słupka bramkowego, poprzeczki i pozostanie na polu gry. <i>Jeśli osoba towarzysząca drużynie, zawodnik rezerwowy, zawodnik wykluczony lub zawodnik, który tymczasowo znajduje się poza polem gry (z powodu kontuzji, w celu poprawy ubioru, itd.) nie mając zamiaru ingerować w grę w sposób nieprzepisowy, dotknie piłki podczas gdy wciąż jest ona w grze, ale jednocześnie w sposób ewidentny opuszcza pole gry, to w takiej sytuacji podyktowany zostanie rzut wolny pośredni i nie stosuje się żadnych sankcji dyscyplinarnych.</i>
Artykuł 12 - Gra niedozwolona i niewłaściwe postępowanie	1. Rzut wolny bezpośredni (...) Wszystkie przewinienia wymienione w niniejszej sekcji są faulami akumulowanymi; jednakże nie rejestruje się fauli akumulowanych, gdy przyznaje się rzut karny. 2. Rzut wolny pośredni (...) Bramkarz nie może być atakowany przez przeciwnika, gdy kontroluje piłkę ręką(ami)/ramieniem(ami). 3 Sankcje dyscyplinarne (...) Gdy zawodnik popełnia dwa oddzielne przewinienia karane napomnieniami (nawet w krótkim odstępie czasu), powinny one skutkować udzieleniem (pokazaniem) dwóch napomnień, np. jeżeli zawodnik wkracza na pole gry poza strefą wymian i dopuszcza się nierozważnego ataku lub przerywa korzystną akcję, faulując/dopuszczając się nieprzepisowego kontaktu ręki z piłką itp. Niesportowe zachowanie karane napomnieniem (...) Występują różne sytuacje, w których zawodnik musi być ukarany za niesportowe zachowanie, np. jeżeli: • poprzez celowe zagranie piłki ręką zatrzymuje piłkę wpadającą do bramki, gdy bramka jest strzeżona przez bramkarza; (...) Przewinienia karane wykluczeniem Zawodnik lub zawodnik rezerwowy zostaje wykluczony z gry, jeżeli popełnia jakiegokolwiek z następujących przewinień: • pozbawia drużynę przeciwną bramki lub realnej szansy zdobycia bramki poprzez nieprzepisowy i rozmyślny kontakt ręki z piłką (nie dotyczy bramkarza we własnym polu karnym) lub celowo przesuwając lub przewracając bramkę (w celu uniemożliwienia przekroczenia przez piłkę linii bramkowej)

- pozbawia drużynę przeciwną bramki lub realnej szansy zdobycia bramki poprzez nierozmyślny kontakt ręki z piłką poza własnym polem karnym.
- pozbawia przeciwnika bramki lub realnej szansy zdobycia bramki (~~zakładając, że bramka nie jest strzeżona przez bramkarza~~), który zasadniczo porusza się w kierunku bramki zawodnika przewinającego, przez popełnienie przewinienia, które nie było próbą zagrania piłki lub walki o piłkę i podlega karze rzutu wolnego lub rzutu karnego.
- *pozbawia przeciwnika bramki lub realnej szansy zdobycia bramki, który zasadniczo porusza się w kierunku bramki zawodnika przewinającego, poprzez popełnienie przewinienia, które było próbą zagrania piłki lub walki o piłkę i podlega karze rzutu wolnego.*

Pozbawienie bramki lub realnej szansy na zdobycie bramki (DOGSO)

(...)

Jeżeli zawodnik pozbawia drużynę przeciwną bramki lub realnej szansy na zdobycie bramki poprzez rozmyślne zagranie piłki ręką, to zawodnik taki musi zostać wykluczony z gry bez względu na miejsce przewinienia (~~poza bramkarzem we własnym polu karnym~~).

Przy określaniu czy jest to sytuacja DOGSO należy wziąć pod uwagę następujące kryteria:

- odległość miejsca przewinienia od bramki przeciwnika
- zasadniczy kierunek gry (akcji)
- prawdopodobieństwo utrzymania lub uzyskania kontroli nad piłką
- usytuowanie i liczbę aktywnych obrońców, ~~jak również łącznie z bramkarzem~~
- niezależnie czy bramka jest niestrzeżona.
- usytuowanie i liczbę aktywnych zawodników drużyny atakującej

Bramka jest uważana za strzeżoną, gdy bramkarz znajduje się w swoim polu karnym i w wyimaginowanym trójkącie utworzonym przez słupki bramki i piłkę.

Sytuacja zostanie uznana za DOGSO, jeśli:

- *bramka jest niestrzeżona;*
- *liczba aktywnych zawodników atakujących jest większa niż liczba aktywnych zawodników broniących (w tym bramkarz, ale z wyłączeniem zawodnika popełniającego faul).*

Jednakże fakt, że bramka jest strzeżona, nie oznacza, że nie można popełnić przewinienia DOGSO, a fakt, że bramka nie jest strzeżona, nie oznacza, że każde przewinienie jest przewinieniem DOGSO.

~~Jeżeli bramkarz popełnia przewinienie, które pozbawia drużynę przeciwną bramki lub realnej szansy na zdobycie bramki poprzez nieprzepisowy kontakt ręki z piłką poza polem karnym, kiedy bramka jest niestrzeżona lub znajduje się przed nią tylko obrońca drużyny broniącej będący za bramkarzem, to bramkarz jest uznawany za winnego przewinienia karnego wykluczeniem.~~

~~Jeżeli zawodnik drużyny broniącej popełnia przewinienie bez próby zagrania piłką lub walki o piłkę (np. trzymanie, ciągnięcie, pchanie, bez możliwości zagrania piłką itp.), a liczba zawodników atakujących jest większa niż liczba broniących, z wyłączeniem zawodnika faulującego to sytuację taką należy uznać za DOGSO, nawet jeśli bramkarz jest strzegącym bramki.~~

Jeżeli zawodnik rezerwowy, wykluczony lub osoba funkcyjna pozbawi drużynę przeciwną bramki lub realnej szansy na zdobycie bramki poprzez popełnienie przewinienia karnego

rzutem wolnym niezależnie czy zrobił to ręką czy jakąkolwiek inną częścią ciała, również stopą to liczba graczy zostanie zredukowana zgodnie z Artykułem 3.

Rodzaj przewinienia	Charakter przewinienia	Zatrzymanie lub wywarcie wpływu na korzystną akcję		Pozbawienie bramki lub realnej szansy na zdobycie bramki	
		Wewnątrz pola karnego (rzut karny)	Na zewnątrz pola karnego (rzut wolny bezpośredni)	Wewnątrz pola karnego (rzut karny)	Na zewnątrz pola karnego (rzut wolny bezpośredni)
Zagranie piłki ręką	Nieumyślne	Brak kary indywidualnej	Napomnienie	Napomnienie	Wykluczenie
	Umyślne	Napomnienie	Napomnienie	Wykluczenie	Wykluczenie
Przewinienie fizyczne	Próba zagrania piłki lub walki o piłkę	Brak kary indywidualnej	Napomnienie	Napomnienie	Wykluczenie, gdy bramka jest niestrzeżona
	Brak próby zagrania piłki lub walki o piłkę	Napomnienie	Napomnienie	Wykluczenie	Wykluczenie, gdy liczba aktywnych atakujących jest większa niż liczba aktywnych broniących

4 Wznowienie gry z tytułu gry niedozwolonej i niewłaściwego postępowania (...)

Gdy piłka jest w grze:

zawodnik rezerwowy, zawodnik wykluczony, lub osoba funkcyjna popełnia przewinienie wobec, lub wpływa na zawodnika drużyny przeciwnej lub jednego z sędziów poza polem gry, gra zostanie wznowiona rzutem wolnym z linii ograniczającej pole gry, z miejsca najbliższego przewinieniu/wpływowi; za przewinienia karane rzutem wolnym bezpośrednim, należy podyktować rzut karny, jeżeli to miejsce znajduje się na *linii końcowej* w polu karnym przewinającego.

(...)

Jeżeli zawodnik, który znajduje się na polu gry lub poza nim, rzuca przedmiotem lub go kopie (innym niż piłka) w przeciwnika, lub rzuca przedmiotem lub go kopie (włączając piłkę) w zawodnika rezerwowego drużyny przeciwnej, zawodnika wykluczonego, osobę funkcyjną, lub jednego z sędziów lub w piłkę meczową, gra zostanie wznowiona rzutem wolnym bezpośrednim z miejsca, gdzie przedmiot uderzył/uderzyłby osobę lub piłkę. Jeżeli miejsce to znajduje się poza polem gry, rzut wolny zostanie wykonany z linii ograniczającej pole gry, z miejsca najbliższego przewinieniu; jeżeli do przewinienia dochodzi w obrębie pola karnego zawodnika, który przewinił to zarządza się rzut karny.

Artykuł 13 – Rzuty wolne

2 Procedura

Wszystkie rzuty wolne muszą zostać wykonane:

(...)

- z miejsca, w którym doszło do przewinienia, poza:

(...)

- rzutami wolnymi pośrednimi za nieuprawnione wejście, powrót lub zejście zawodnika bez zgody z pola gry, wykonywane są z miejsca, w którym znajdowała się piłka w momencie przerwania gry, chyba że gra została przerwana, gdy piłka znajdowała się w polu karnym wówczas wykonywane są one z linii pola karnego z miejsca najbliższego do miejsca przewinienia lub tam gdzie znajdowała się piłka: miejsce wykonania wyznaczone jest wzdłuż wyimaginowanej linii równoległej do linii bocznej pola gry (zgodnie z ilustracją powyżej). Jednakże, jeżeli zawodnik popełnia przewinienie poza polem gry, grę należy wznowić rzutem wolnym z linii ograniczającej pole gry, z miejsca najbliższego przewinieniu; za przewinienia karane rzutem wolnym bezpośrednim należy podyktować rzut karny, jeżeli to miejsce na linii *końcowej* znajduje się w polu karnym winnego zawodnika;

	3 Przewinienia i sankcje (...) Jeżeli po wprowadzeniu piłki do gry, wykonawca rzutu dotyka piłkę ponownie, zanim dotknęła ona innego zawodnika, grę wznowia się rzutem wolnym pośrednim. Jeżeli przewinienie wykonawcy polegało na nieprzepisowym kontakcie ręki z piłką, zarządza się: • rzut wolny bezpośredni, • rzut karny, jeżeli do przewinienia doszło w polu karnym wykonawcy, chyba że wykonawcą rzutu był bramkarz – w takim przypadku zarządza się rzut wolny pośredni. <i>Jeśli po wprowadzeniu piłki do gry, wykonawca opuści boisko i zostaje wymieniony przez zawodnika rezerwowego (zgodnie z procedurą wymiany), który następnie dotyka piłkę, zanim dotknął jej inny zawodnik, drużynie przeciwnej przyznaje się rzut wolny pośredni z miejsca, w którym piłka została dotknięta przez zawodnika, który właśnie wszedł na boisko, chyba że miało to miejsce we własnym polu karnym. W takim przypadku rzut wolny pośredni przyznaje się drużynie przeciwnej na linii pola karnego w punkcie najbliższym miejsca popełnienia przewinienia, wzdłuż wyimaginowanej linii równoległej do linii bocznej (patrz ilustracja w sekcji 2 PGwF).</i> (...) 4 Faule akumulowane Faule akumulowane, to faule karane rzutem wolnym bezpośrednim lub rzutem karnym zgodnie z Artykułami 3, 4 i 12. (...) 5 Rzut wolny bezpośredni za 6. i kolejny faul akumulowany (...) Procedura • Piłka musi być ustawiona nieruchomo, z częścią piłki dotykającą lub znajdującą się nad środkiem oznaczenia punktu 10 m lub w miejscu lub w miejscu, w którym popełniono przewinienie karane takim rzutem wolnym (zakładając, że miało to miejsce między linią końcową drużyny broniącej i wyimaginowaną linią na zewnątrz pola karnego rozciągającą się w odległości 10 m od linii końcowej równoległe do niej).
Artykuł 15 – Rzut z autu	2 Przewinienia i sankcje <i>Jeżeli po wprowadzeniu piłki do gry, wykonawca dotknie jej ponownie, zanim dotknęła ona innego zawodnika, przyznaje się rzut wolny pośredni. Jeżeli wykonawca rzutu z autu dopuści się przewinienia nieprzepisowego kontaktu ręki z piłką:</i> • przyznaje się rzut wolny bezpośredni; • przyznaje się rzut karny, jeżeli przewinienie miało miejsce w polu karnym wykonawcy, chyba, że wykonawcą rzutu był bramkarz – w takim przypadku przyznaje się rzut wolny pośredni. <i>Jeżeli po wprowadzeniu piłki do gry, wykonawca rzutu opuści boisko i zostanie wymieniony przez zawodnika rezerwowego (zgodnie z procedurą wymiany), który następnie dotyka piłkę, zanim dotknął jej inny zawodnik, drużynie przeciwnej przyznaje się rzut wolny pośredni z miejsca, w którym piłka została dotknięta przez zawodnika, który właśnie wszedł na boisko, chyba że miało to miejsce we własnym polu karnym. W takim przypadku rzut wolny pośredni przyznaje się drużynie przeciwnej na linii pola karnego w punkcie najbliższym miejsca popełnienia przewinienia, wzdłuż wyimaginowanej linii równoległej do linii bocznej boiska (patrz Artykuł 13).</i>

Artykuł 16 – Rzut od bramki	Rzut od bramki przyznaje się, jeżeli piłka dotknięta ostatnio przez zawodnika drużyny atakującej całym swoim obwodem przekroczy linię bramkową końcową, zarówno po podłożu, jak i w powietrzu, a bramka nie została zdobyta. (...)
Artykuł 17 – Rzut różny	Rzut różny przyznaje się, gdy piłka całym obwodem, ostatnio dotknięta przez zawodnika drużyny broniącej, przekroczy linię bramkową końcową zarówno po podłożu, jak i w powietrzu, a bramka nie została zdobyta. 1.Procedura • Piłka musi być umieszczona w polu różnym położonym najbliżej miejsca, w którym piłka opuściła boisko przez linię bramkową końcową. (...)
Protokół Wsparcia Wideo	1. Zasady ogólne (...) Jeżeli w celu wyłonienia zwycięzcy zawodów wykonywane są karne (seria rzutów karnych), każdej z drużyn przysługuje jeden, dodatkowy, nieudany challenge podczas karnych (serii rzutów karnych). Challenge niewykorzystane podczas zawodów, nie mogą być przenoszone do karnych (serii rzutów karnych). <i>Po przyznaniu czasu dla drużyny, challenge nie mogą być stosowane w odniesieniu do incydentów, które miały miejsce przed jego rozpoczęciem.</i> 3 Aspekty praktyczne (...) 1 Co do zasady, kamery, które są używane, powinny obejmować całe pole gry, główny zegar, bramki, oba pola karne. To oznacza, że potrzebne są co najmniej cztery kamery: jedna dla każdego pola karnego (włącznie z linią bramkową), jedna dla głównego zegara i jedna na całe pole gry. co najmniej jedna kamera obejmująca całe boisko musi być używana, rekomenduje się, aby oddzielne kamery były stosowane dla każdego pola karnego (w tym kamera dla każdej linii końcowej, ze szczególnym uwzględnieniem linii bramkowej) oraz dla głównego zegara. (...) 4 Procedura (...) Ostateczna decyzja i wznowienie gry 1. Tylko sędzia ma prawo podejmowania ostatecznej decyzji. 2. Na zakończenie procedury wideo weryfikacji, przed stolikiem sędziego czasowego sędzia musi pokazać gest „ekran TV” i zakomunikować ostateczną decyzję, a w razie potrzeby także obu trenerom drużyn. <i>W rozgrywkach może być również wprowadzony system, w którym sędzia publicznie wyjaśnia i ogłasza decyzje po zakończeniu wideo weryfikacji.</i> (...)

PRAKTYCZNE WSKAZÓWKI DLA SĘDZIÓW	2.Ogólne zasady ustawiania się podczas gry Rekomenduje się, aby jeden z sędziów znajdował się w jednej linii z przedostatnim zawodnikiem drużyny broniącej lub za nim, lub za piłką, jeśli znajduje się ona bliżej linii bramkowej <i>końcowej</i> niż przedostatni zawodnik drużyny broniącej. (...) 4 Sytuacje „bramka – nie ma bramki” (...) Jeżeli drużyna gra z bramkarzem lotnym, to trzeci lub czwarty sędzia powinien wspierać sędziów na boisku, zajmując pozycję na linii bramkowej <i>końcowej</i> drużyny grającej z bramkarzem lotnym, aby mieć lepszy widok w sytuacji bramka / nie ma bramki. 6. Ustawienie poza linią bramkową podczas korzystania z systemu wsparcia wideo (VS) Gdy w meczu stosowany jest system wsparcia wideo (VS), a sędzia zajmuje pozycję w celu sprawdzenia, czy piłka wpadła do bramki— na przykład przy rzucie karnym, rzucie wolnym za 6 o kolejne przewinienie, rzucie różnym lub podczas serii rzutów karnych — powinien ustawić się poza linią końcową, aby nie zasłaniać kamer systemu VS, w szczególności widoku na linię bramkową. 6- 7. Ustawienie sędziów w określonych sytuacjach 3. Ustawienie – rzut różny (1) (...) Drugi sędzia zajmuje pozycję po tej samej stronie boiska, ale po przeciwnej stronie, w miejscu przecięcia linii bocznej z linią bramkową <i>końcową</i>. Z tej pozycji obserwuje piłkę oraz zachowanie zawodników. 5. Ustawienie – rzut wolny (1) (...) Drugi sędzia musi ustawić się na linii z przedostatnim zawodnikiem drużyny broniącej lub na linii bramkowej <i>końcowej</i> – co jest priorytetem w każdej sytuacji. Obaj sędziowie muszą być gotowi śledzić tor lotu piłki i poruszać się wzdłuż linii bocznych w kierunku narożników boiska, jeśli rzut wolny bezpośredni jest wykonywany w kierunku bramki, a sędziowie nie znajdują się w linii z linią końcową. 9. Ustawienie – rzut karny (...) Drugi sędzia powinien ustawić się w miejscu przecięcia linii końcowej bramkowej i pola karnego i sprawdzać, czy piłka wpadła do bramki- Jeśli bramkarz drużyny broniącej popełni przewinienie zgodne z Artykułem 14, a bramka nie zostanie zdobyta, sędzia ten powinien użyć gwizdka, aby nakazać powtórzenie rzutu karnego.
--	--

	10. Ustawienie – rzut wolny z 10 metra za 6 i kolejne przewinienie (...) Drugi sędzia powinien ustawić się w miejscu przecięcia linii końcowej bramkowej i pola karnego i sprawdzać, czy piłka wpadła do bramki. (...) 11. Ustawienie – – rzut wolny nie z 10 metra za 6 i kolejne przewinienie (1) (...) Drugi sędzia powinien ustawić się w miejscu przecięcia linii końcowej bramkowej i pola karnego i sprawdzać, czy piłka wpadła do bramki. (...) 17. Ustawienie – aut (5) (...) Drugi sędzia zajmuje pozycję po tej samej stronie boiska, ale po przeciwnej stronie, w miejscu przecięcia linii bocznej z linią końcową bramkową. Z tej pozycji sędzia obserwuje piłkę i zachowanie zawodników. 18A. Ustawienie – rzuty karne (seria rzutów karnych) W celu wyłonienia zwycięzcy meczu lub dwumeczu (bez czwartego sędziego) Sędzia główny zajmuje pozycję na linii końcowej bramkowej, około 2 metry od bramki. Jego głównym zadaniem jest sprawdzenie czy piłka wpadła do bramki oraz czy bramkarz przestrzega wymogów Artykułu 14. Gdy jest oczywiste, że piłka wpadła do bramki sędzia musi nawiązać kontakt wzrokowy z drugim sędzią, aby upewnić się, że nie doszło do przewinienia. (...) 18B. Ustawienie – rzuty karne (seria rzutów karnych) w celu wyłonienia zwycięzcy meczu lub dwumeczu (z czwartym sędzią) Jeśli wyznaczono czwartego sędziego, pozycje sędziów są następujące: • Sędzia główny zajmuje pozycję na linii końcowej bramkowej, około 2 metry od bramki. Jego głównym zadaniem jest sprawdzenie czy piłka wpadła do bramki oraz czy bramkarz przestrzega wymogów Artykułu 14. Gdy jest oczywiste, że piłka wpadła do bramki, sędzia musi nawiązać kontakt wzrokowy z drugim i trzecim sędzią, aby upewnić się, że nie doszło do przewinienia. (...) • Trzeci sędzia zajmuje pozycję na linii końcowej bramkowej, około 2 metry od bramki, po przeciwnej stronie niż sędzia główny. Jego głównym zadaniem jest sprawdzenie czy piłka wpadła do bramki oraz wspieranie sędziego głównego w
--	---

	razie potrzeby. (...)
INTERPRETACJE I REKOMENDACJE	Artykuł 1 – Pole Gry 11. Reklamy, logotypy i emblematy na boisku Jeśli w rejonie koła środkowego znajdują się jakiekolwiek reklamy, logotypy lub emblematy, sędziowie powinni korzystać z wizualnych punktów odniesienia z innych części linii środkowej (np. miejsc, w których przecina się ona z liniami bocznymi), aby właściwie interpretować sytuacje dotyczące: – zasady czterech sekund, – lub ponownego dotknięcia piłki przez bramkarza na własnej połowie po tym, jak została ona celowo zagrana do niego przez współpartnera, bez kontaktu z przeciwnikiem. ARTYKUŁ 5 – Sędziowie <i>Ingerencja z zewnątrz</i> Sędziowie przerywają grę, jeśli kibic użyje sygnału gwizdka i zdaniem sędziów ma to wpływ na grę, np. zawodnik weźmie piłkę do rąk. Jeżeli gra została przerwana, wznowiona zostanie rzutem sędziowskim. z miejsca, gdzie znajdowała się piłka w chwili przerywania gry, chyba że miało to miejsce w polu karnym drużyny broniącej, a jako ostatnia dotknęła piłki drużyna atakująca. (patrz Art. 8) Użycie gwizdka (...) Jeżeli w trakcie gry jeden z sędziów omyłkowo użyje gwizdka, sędziowie muszą przerwać mecz, jeżeli uznają, że działanie to miało wpływ na grę. Jeżeli sędziowie przerwą mecz, muszą wznowić grę rzutem sędziowskim (patrz Art. 8) ARTYKUŁ 6 – Sędziowie 4- Rzuty karne (seria rzutów karnych) Jeżeli na zawody wyznaczony został czwarty sędzia, ustawienia sędziów jest następujące: Sędzia główny zajmuje pozycję na linii końcowej bramkowej, około 2 metry od bramki. Jego głównym zadaniem jest sprawdzenie czy piłka wpadła do bramki oraz czy bramkarz przestrzega wymogów Artykułu 14. Gdy jest oczywiste, że piłka wpadła do bramki sędzia musi nawiązać kontakt wzrokowy z drugim sędzią, aby upewnić się, że nie doszło do przewinienia. (...) Trzeci sędzia musi być ustawiony na linii bramkowej końcowej około 2 m od bramki po przeciwnej stronie niż sędzia. Głównym obowiązkiem trzeciego sędziego jest ocena czy piłka wpadła do bramki i wspieranie sędziego, gdy zachodzi taka potrzeba. Sygnal akustyczny (...)

Jeżeli podczas gry sędzia czasowy użyje sygnału akustycznego przez przypadek, sędziowie muszą przerwać grę, o ile uznają, że sygnał ten miał wpływ na grę. Jeżeli sędziowie przerwą grę, muszą ją wznowić rzutem sędziowskim z miejsca, gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry, chyba że było to w polu karnym drużyny broniącej, a jako ostatnia piłkę dotykała drużyna atakująca. (patrz Artykuł 8). Jeżeli natomiast sygnał akustyczny nie miał wpływu na grę, sędziowie dają jednoznaczny dla wszystkich sygnał do kontynuowania gry.

ARTYKUŁ 7 – Czas trwania zawodów

Przerwa na żądanie

Zaleca się, aby regulaminy rozgrywek przewidywały sygnał dźwiękowy emitowany na 10–15 sekund przed sygnałem oznaczającym koniec przerwy na żądanie. Ma to na celu poinformowanie zawodników i przedstawicieli drużyn, że przerwa wkrótce się zakończy.

Jednakże zmiany zawodników mogą być dokonywane dopiero po gwizdku lub sygnale dźwiękowym oznaczającym koniec przerwy, a nie po pierwszym sygnale ostrzegawczym, zgodnie z procedurą zmian określoną w Artykule 3.

Jeśli zawodnik nie powróci na boisko lub rezerwowi wejdzie na nie po sygnale kończącym przerwę, z naruszeniem procedury zmiany, uznaje się, że zawodnik wszedł na boisko bez zgody sędziów i musi zostać ukarany napomnieniem (żółtą kartką).

.

ARTYKUŁ 8 – Rozpoczęcie i wznowienie gry

Rozpoczęcie meczu

Sędziowie nie muszą wymagać od bramkarzy ani innych zawodników potwierdzenia możliwości rozpoczęcia meczu.

ARTYKUŁ 10 – Wyłanianie zwycięzcy

Poniższe procedury mają zastosowanie w sytuacjach dotyczących podwójnego dotknięcia piłki:

Rzuty karne i karne w serii rzutów karnych.

- Jeśli wykonujący rzut karny przypadkowo kopnie piłkę obiema nogami jednocześnie lub piłka dotknie jego drugiej nogi (nie kopiącej) lub innej części nogi bezpośrednio po kopnięciu:
 - jeśli strzał zakończy się golem – rzut karny powtarza się.
 - jeśli strzał nie zakończy się golem – przyznaje się rzut wolny pośredni (chyba że sędziowie zastosują przywilej korzyści, gdy wyraźnie sprzyja to drużynie broniącej), a w przypadku serii rzutów karnych – strzał uznaje się za nietrafiony.
- Jeśli wykonujący rzut karny celowo kopnie piłkę obiema nogami jednocześnie lub celowo dotknie jej ponownie, zanim dotknie jej inny zawodnik:
 - Przyznaje się rzut wolny pośredni (chyba że sędziowie zastosują przywilej korzyści, gdy wyraźnie sprzyja to drużynie broniącej), a w przypadku serii rzutów karnych – strzał uznaje się za nietrafiony.

Rzut wolny bezpośredni za 6. i kolejny faul akumulowany

- Jeśli wykonujący rzut kopnie piłkę obiema nogami jednocześnie (celowo lub przypadkowo):
 - Jeśli strzał zakończy się golem – bramka zostaje uznana.
 - Jeśli strzał nie zakończy się golem – gra jest kontynuowana.

- Jeśli wykonujący rzut przypadkowo dotknie piłki nogą podporową lub inną częścią nogi bezpośrednio po kopnięciu:
 - Jeśli strzał zakończy się golem – rzut powtarza się.
 - Jeśli strzał nie zakończy się golem – przyznaje się rzut wolny pośredni (chyba że sędziowie zastosują przywilej korzyści, gdy wyraźnie sprzyja to drużynie broniącej).
- Jeśli wykonujący rzut celowo dotknie piłki ponownie, zanim dotknie jej inny zawodnik:
 - Przyznaje się rzut wolny pośredni (chyba że sędziowie zastosują korzyść, gdy wyraźnie sprzyja to drużynie broniącej)

ARTYKUŁ 12 – Gra niedozwolona i niewłaściwe postępowanie

Nieprzepisowy kontakt ręki z piłką

Jeżeli zawodnik zdobywa bramkę na przeciwniku po przypadkowym kontakcie ręki/ramienia z piłką, jeśli piłka nie została następnie celowo zagrana przez innego zawodnika (odbicie piłki nie liczy się jako celowe zgranie piłki), bramka musi zostać nieuznana i przyznawany jest rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej. Jednakże:

- jeżeli bramka nie zostaje zdobyta i ręka/ramię nie powiększały w sposób nienaturalny obrysu ciała zawodnika, gra jest kontynuowana,
- jeżeli piłka wychodzi poza pole gry przez linię końcową ~~bramkową~~, zarządza się rzut od bramki dla drużyny broniącej.

*Jeżeli zawodnik zdobywa bramkę po tym jak współpartner przypadkowo dotknął piłkę ręką/ ramieniem, także, gdy nastąpiło to natychmiast po dotknięciu, gol zostaje uznany
(...)*

Sankcje dyscyplinarne

W niektórych okolicznościach zawodnik dopuszczający się nieprzepisowego kontaktu ręki z piłką zachowuje się niesportowo i musi zostać ukarany napomnieniem. Ma to miejsce, jeżeli zawodnik:

(...)

- nieskutecznie próbuje zapobiec utracie bramki lub realnej szansy zdobycia bramki, zagrywając piłkę ręką, ~~kiedy bramkarz nie znajduje się wewnątrz pola karnego;~~
- ~~zatrzymuje piłkę zmierzającą do bramki poprzez rozmyślne zgranie piłki ręką, gdy bramka jest strzeżona przez bramkarza;~~

(...)

Przewinienia bramkarza

(...)

Wznowienie gry

- Rzut wolny pośredni

~~Żadne sankcje~~ działania dyscyplinarne nie są podejmowane. Jeśli jednak bramkarz celowo zatrzyma piłkę zmierzającą w kierunku własnej bramki ręką (rękami) lub ramieniem poza własnym polem karnym, zostanie wykluczony. Ma to zastosowanie nawet wtedy, gdy piłka została celowo zagrana ponownie do niego ~~(w tym z rzutu z autu)~~ poza rzutem z autu) lub jeśli dotknie jej ponownie po tym, po tym jak została celowo zagrana do niego przez współpartnera, a przeciwnik jej nie zagrał ani nie dotknął.

Pozbawienie przeciwnika bramki lub realnej szansy na jej zdobycie (DOGSO)

Przy określaniu czy jest to sytuacja DOGSO czy nie gdy bramka jest strzeżona przez bramkarza należy wziąć pod uwagę następujące kryteria:

- odległość miejsca przewinienia od bramki przeciwnika
- zasadniczy kierunek gry (akcji)
- prawdopodobieństwo utrzymania lub uzyskania kontroli nad piłką
- usytuowanie i liczbę obrońców, jak również bramkarza
- liczbę „aktywnych” zawodników drużyny broniącej wraz z bramkarzem, wyłączając zawodnika przewinającego i oraz liczbę „aktywnych” zawodników atakujących:

Poniższe kryteria dotyczące aktywnych i nieaktywnych zawodników powinny być brane pod uwagę przy określaniu czy akcja jest DOGSO:

- Zawodnicy broniący są uważani za aktywnych, jeżeli mają możliwość ingerencji w rozwój akcji, poprzez aktywny pressing, atakowanie zawodników lub przejęcie piłki.
- Zawodnicy atakujący są uważani za aktywnych, jeżeli mają wyraźną szansę na wzięcie udziału w fazie ataku.
- czy zawodnik popełniający przewinienie próbuje zagrać piłkę lub czy walczy o piłkę (trzymanie, ciągnięcie, pchanie lub atakowanie nogami bez możliwości zagrania piłki nie są uważane za „próbę zagrana piłki lub walki o piłkę”

TERMINOLOGIA FUTSALOWA	Faul akumulowany Przewinienie popełnione przez zawodnika, które karane jest rzutem wolnym bezpośrednim lub rzutem karnym. Każdej drużynie liczy się faule akumulowane od zera, osobno w pierwszej i drugiej połowie zawodów. Jeżeli zachodzi potrzeba rozegrania dogrywki, faule akumulowane w czasie dogrywki dolicza się do tych, z którymi drużyna zakończyła drugą część zawodów. Rzut sędziowski „Neutralna” metoda wznowienia gry — sędziowie wykonują rzut sędziowski dla jednego zawodnika drużyny, która jako ostatnia dotknęła piłki (poza polem karnym, w którym piłka od dawana jest bramkarzowi); piłka jest w grze, gdy dotknie podłoża. Wznowienie gry, gdy została ona przerwana przez sędziego, gdy nie doszło do przewinienia, np. z powodu kontuzji, wadliwej piłki itp. (zob. Artykuł 8) Strzegący Gdy bramkarz znajduje się we własnym polu karnym i jest ustawiony wewnątrz wyimaginowanego trójkąta utworzonego przez oba słupki bramki oraz piłkę – jest to jeden z czynników branych pod uwagę przy ocenie, czy dane przewinienie polega na uniemożliwieniu zdobycia bramki lub realnej szansy na zdobycie bramki. Boisko Powierzchnia gry ograniczona liniami bocznymi i liniami końcowymi a także siatkami bramek. Przewinienie taktyczne Faul taktyczny jest popełniany, gdy zawodnik umyślnie fauluje przeciwnika, a faul ten ma miejsce jako strategia mająca na celu zapobieżenie prawdopodobnej możliwej szansie na atak lub kontratak lub gdy przeciwnik ma czas i wolną przestrzeń, aby podejść do bramki przeciwnika.
------------------------	---